

理学部第一部応用数学科 履修の流れ

2020年4月1日

数学を中心とする基礎教育と、応用数学の中の「統計科学」「計算数学」「情報数理」の3つの学問領域を基盤とする最先端の多様な専門教育を行う。

1年次		2年次		3年次		4年次			
前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期		
微積分1 及び演習	微積分2 及び演習	続微積分1	続微積分2	応用数学 研究1	応用数学 研究2	応用数学 特別講義 1~3 (3~4年次)			
線形代数1 及び演習	線形代数2 及び演習	続線形代数1	代数学	位相空間論1	位相空間論2				
プログラミング 基礎1及び演習	プログラミング 基礎2及び演習	有限幾何学	微分方程 式論1	微分方程 式論2					
コンピュータ 入門	応用数学 入門	プログラミング		複素関数論1	複素関数論2				
物理学1	物理学2	全コース共通		計算代数	続線形代数2				
化学1	化学2			数学科 教育論1	数学科 教育論2				
生物学1	生物学2			続解析学1	続解析学2				
				関数解析					
		数理統計学 基礎1及び演習	数理統計学 基礎2及び演習	応用確率論1	応用確率論2			卒業研究	
				数理統計学	数理データ サイエンス				
			統計デー タ解析	多変量解析	統計モデ リング				
		統計数理コース		データ処理					
				実験計画法					
		数値解析 基礎1及び演習	数値解析 基礎2及び演習	数値解析	数理モデ リング				
				最適化理論1	最適化理論2				
		計算数理コース		オペレーシ ョンズ・リサーチ					
				計算数学					
				数理計画法					
		コンピュータ数 学基礎1及び演 習	コンピュータ数 学基礎2及び演 習	情報理論	符号理論				
				情報処理					
		情報数理コース		マルチメディア概論					
				人工知能					
				機械学習					
				量子情報					
				離散数学	グラフ理論				
				ソフトウェア科学					
				アルゴリズム論					
				知能情報					
				計算幾何					

凡例

- 必修科目
- 選択科目
- 選択必修科目

※選択必修科目および選択科目の開講時期は、前期と後期が換わることもある。