

学年	期	一般教養科目			基礎科目		専門科目		
		英語系(必修)	英語系(選択)	英語系以外(選択)	基幹基礎	専門基礎	専門(必修)	専門(選択)	
1年	前期	Listening & Speaking I a Reading I a		心理学 経済学 等	微分積分 1 線形代数 1 物理学 1	離散数学及び演習 情報工学概論 コンピュータサイエンス序論 情報処理演習 数学演習 1	キャリアデザイン		
	後期	Listening & Speaking I b Reading I b		政治学 歴史学 等	微分積分 2 線形代数 2 物理学 2	数学演習 2	プログラミング工学 プログラミング演習1 工学基礎実験		
2年	前期		Listening & Speaking II a Reading II a	倫理学 科学史 等		確率統計1 応用数学A及び演習	論理回路 情報工学実験 1 データ構造とアルゴリズム プログラミング演習2		
	後期		Listening & Speaking II b Reading II b	国際関係論 比較文化論 等		応用数学B及び演習	計算理論及び演習 ネットワークデザイン 情報工学実験2	情報理論 オブジェクト指向開発 数理最適化	確率統計 2 電気電子回路
3年	前期			3,4年次に必ず4単位 以上修得すること			計算機アーキテクチャ オペレーティングシステム 情報工学実験3	数値計算 データベース モデリング理論 信号処理 デジタル通信工学 知的財産法 情報システムデザイン	多変量解析 医薬統計 パターン認識 時系列解析 ヒューマンインタフェース 情報セキュリティ ソフトウェア工学 メディアコンピューティング
	後期						応用情報工学演習	技術英語1 線形システム論 コンパイラ 総合工学 データサイエンス・AI応用基礎 人工知能論 画像処理 生体情報工学	シミュレーション論 機械学習 自然言語処理 音声・音響処理 ソーシャルデザイン オペレーションズリサーチ データマイニング モバイルプログラミングおよび演習
4年	前期						卒業研究1		
	後期						卒業研究2	技術英語2	

以下の4つの分野の科目を幅広く学びます

- ソーシャルデザイン
- インテリジェントシステム
- データサイエンス
- ソフトウェアデザイン

育成する人材像

情報技術に関する幅広い基礎力を身につけ、「ソーシャルデザイン」、「データサイエンス」、「ソフトウェアデザイン」、「インテリジェントシステム」の4つの専門応用領域を広く学び、社会のさまざまな問題を解決し、人間活動を支援する安心安全な情報システムを創り出せる人材を育成します

卒業後の進路

情報通信業、金融・保険業、専門・技術サービス業、製造業、公務員など幅広い業種への就職