工学部 情報工学科 履修モデル 2021年4月1日

学	期	一般教養科目			基礎科目		専門科目		
年	别	英語系(必修)	英語系(選択)	英語系以外(選択)	基幹基礎	専門基礎	専門(必修)	専門(選択)	
1 年	前期	Listening & Speaking Ia Reading Ia		論理学 1 文学 1 等	微分積分 1 線形代数 1 物理学 1	離散数学及び演習 情報工学概論 コンピュータサイエンス序論 情報処理演習	キャリアデザイン	数学演習1	
	後期	Listening & Speaking Ib Reading Ib			微分積分 2 線形代数 2 物理学 2		プログラミング工学 プログラミング演習1 工学基礎実験	数学演習 2	
2 年	前期		Listening & Speaking IIa Reading IIa	社会科学入門 1 国際関係論 1 科学史1 等		確率統計1 応用数学A及び演習	論理回路 情報工学実験 1 データ構造とアルゴリズム プログラミング演習2		
	後期		Listening & Speaking Ⅱb Reading Ⅱb	社会科学入門2 国際関係論 2 科学史2 等		応用数学B及び演習	計算理論及び演習 ネットワークデザイン 情報工学実験2	確率統計2 数理計画法	l
3 年	前期			知的財産権			計算機アーキテクチャ オペレーティングシステム 情報工学実験3	数値計算 データベース モデリング理論 信号処理 ディジタル信号処理 知的財産法 オペレーションズリサーチ 教育システムデザイン	多変量解析 医薬統計 パターン認識 機械学習 **** ローマンインタフェース 情報セキュリティ ソフトウェア工学 音声・音響処理
	後期						応用情報工学演習	技術英語1 線形システム論 コンパイラ 技術者倫理 人工知能論 画像処理 生体情報工学 シミュレーション論	ソーシャルデザイン データマイニング 時系列解析 自然言語処理 ネットワークコンピューティング メディアコンピューティング モバイルブログラミングおよび演習
4 年	前期			_			卒業研究1		
	後期						卒業研究2	技術英語2	

以下の4つの分野の科目を幅広く学びます

ソーシャルデザイン インテリジェントシステム データサイエンス ソフトウェアデザイン 育成する人材像

情報技術に関する幅広い基礎力を身につけ、「ソーシャルデザイン」、「データサイエンス」、「ソフトウェアデザイン」、「インテリジェントシステム」の4つの専門応用領域を広く学び、社会のさまざまな問題を解決し、人間活動を支援する安心安全な情報システムを創り出せる人材を育成します

卒業後の進路

情報通信業、金融・保険業、専門・技術サービス業、製造業、公務員など幅広い業種への就職